🚀 Mini-Projet : Jeu "Devine le nombre"

1. 🎯 Objectif

Créer un petit jeu :

- Le programme **choisit un nombre** entre 1 et 100 (au hasard).
- L'utilisateur doit **deviner** ce nombre.
- À chaque tentative, le programme dit :
  - "Trop grand"
  - "Trop petit"
  - ou "Bravo !" si trouvé.

Exemple de déroulement :

```
Essayez de deviner le nombre :
50
Trop grand.
30
Trop petit.
40
Bravo ! Vous avez trouvé en 3 essais.
```

2. 🔥 Aide de base pour débuter

```
# Les premières lignes du programme donné ci-dessous
# fournissent une variable nombre_secret
# dont la valeur est aléatoirement choisie entre 1 (inclus) et 100 (inclus)

import random

nombre_secret = random.randint(1, 100)

# à vous d'écrire le reste...
```

3. 🎯 Challenge Bonus

- **Limiter** les essais à 10 maximum.
- **Donner un indice** si la différence est très grande (un écart >20 par exemple).

Points-clés de cette activité

Compétence Python	Exercée par
Variables et boucles	`while` et compteurs
Conditions `if`, `elif`, `else`	Tests sur les nombres
Fonctions système (`random`)	Interaction avec l'ordinateur
Lisibilité du code	Messages et formatage

🏁 Fin du projet

Si ton programme fonctionne et affiche correctement le nombre d'essais et l'indice...
BRAVO ! Tu as validé cette activité complètement !